Sistema de Gerenciamento de Entrega Online de Games:

O que é necessário ter:

Features:

- Sistema de Pedidos; (pode ser como um cadastro de pedido para o cliente, aí o pedido entra no banco de dados, aí para ver o pedido seria fazendo uma listagem por meio de um listPedido por exemplo).

- Apresentação dos produtos; (apresentação dos produtos disponíveis com descrições, preços e imagens, falando qual é a plataforma também).

- Múltiplas Formas de Pagamento; (Aceitar pagamentos online, incluindo cartões de crédito, débito e entre outros)

- Controle de Estoque; (Acompanhamento do estoque de produtos para garantir que os itens estejam disponíveis para pedidos)

- Carrinho de produtos; (sistema de somatória, de junção de preços, para fazer toda a compra de uma vez!)

- Promoções e Descontos; {\*opcional até o final} (Capacidade de aplicar promoções, cupons e descontos especiais para incentivar as vendas)

- Gestão de Clientes; (Manutenção de um banco de dados de clientes com informações de contato, com dados de forma de pagamento e endereços)

- Interface de Gerenciamento; (Um painel de administração fácil de usar para monitorar pedidos, cadastrar produtos)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

O que NÃO É NECESSÁRIO TER:

- Pagamento em Dinheiro: Se a empresa não aceitar pagamentos em dinheiro e se concentrar apenas em pagamentos eletrônicos, não é necessário incluir a funcionalidade de pagamento em dinheiro.

- Programa de Fidelidade: Em alguns casos, um programa de fidelidade pode não ser uma prioridade se o negócio estiver focado em vendas ocasionais ou em mercados específicos.

- Tradução de Idiomas: Se o público-alvo for predominantemente monolíngue e não houver necessidade de traduzir o sistema para vários idiomas, a funcionalidade de tradução pode ser dispensada.

- Recursos de Entretenimento: Recursos de entretenimento, como reprodução de música ou jogos, podem ser desnecessários em um sistema de gerenciamento de delivery focado estritamente na gestão de pedidos e entregas.

Vamos pôr em tabela:

Estado: ID, NOME. (Não precisaremos de país pois planejo que seja algo tendo somente o Brasil como parte.)

|

Cidade: ID, ID\_ESTADO, NOME.

|

Endereço: ID, ID\_CIDADE, RUA, CEP, NUMERO\_RESIDENCIA. (autoexplicativo, pois para o cliente efetuar qualquer tipo de compra, nós precisaríamos saber de seus dados de endereço.)

|

Pessoa: ID, ID\_ENDEREÇO, NOME, SOBRENOME, GENERO, TELEFONE, EMAIL, CPF, CARTÃO DE CREDITO(nesse você mergulha mais a fundo depois), USUARIO E SENHA.

|

Cliente: ID, ID\_PESSOA.

|

Pedido: ID, ID\_CLIENTE, DATA\_PEDIDO, STATUS DO PEDIDO(pendente, pago, em preparo, entregue, cancelado, etc), endereço de entrega... (deve haver mais).

|

|

ItensCarrinhodeCompras: ID, ID\_CLIENTE, ID\_PRODUTO, QUANTIDADE, PREÇO\_UNITARIO, SUBTOTAL, STATUS(para rastrear alterações, como remoções ou atualizações.).

|

Produto: ID, ID\_CATEGORIA, ID\_MARCA, NOME, DESCRICAO, PRECO.

|

Estoque: ID, ID\_PRODUTO, QUANTIDADE NO ESTOQUE, LOCALIZACAO, DATADEATUALIZACAO.

|

(conectado ao produto) Categoria: ID, NOME, DESCRICAO.

|

(conectada ao produto) Marca: ID, NOME.